

Soutěž č. 5 – Minutové skákání čl. 267

- V této soutěži získává soutěžící **2 body za bezchybně překonanou překážku a 1 bod za poboření překážky**. Neposlušnosti se trestají časem. Třetí neposlušnost nebo pád vylučuje.
- Soutěž se koná s pevně stanoveným časem 60s. **V případě, že uplyne 60s, je dáno znamení zvoncem. Soutěžící pak musí skočit následující překážku a v okamžiku, kdy se přední nohy koně dotknou země, je zastavena časomíra.** Za tuto překážku, skočenou po odzvonění, soutěžící nezískává žádné body.
- Vítězem soutěže se stane soutěžící, který získal na konci pevně stanoveného času nejvyšší počet bodů v nejrychlejší čas.
- Jestliže pevně stanovený čas uplynul v okamžiku, kdy kůň již odskočil na překážku (zadní nohy koně již opustily zemi), tato překážka se mu počítá, bez ohledu na to, zda ji pobořil či nikoliv. Čas je zastaven na další překážce.
- Jestliže dojde k neposlušnosti a překážka je pobořena, pevně stanovený čas musí být **zkrácen** o 6 sekund a musí se zvonit podle obvyklých pravidel.
- Jestliže soutěžící na první pokus nepřekoná překážku, na které měl být zastaven čas, je parkur ukončen. Soutěžící se pak umístí jako poslední z těch, kteří získali stejný počet bodů.

Soutěž č. 6 – Soutěž rychlosti a ovladatelnosti čl. 263

Jedná se o soutěž na čas (honební skákání), kdy za shoení překážky nebo za zastavení se na místo trestných bodů připočítává čas.

- Soutěž je rozhodována podle tabulky C (čl. 239).
- Na plánu parkuru není vyznačena žádná povinná dráha; šipka u každé překážky ukazuje pouze směr, ve kterém musí být překážka překonána.
- **Povinné průjezdy (pokud jsou vyznačeny na plánu) jsou součástí parkuru.**

Soutěž č. 7 a č. 12 – Volba dráhy čl. 271

Jedná se o soutěž na čas, kdy za shoení překážky nebo za zastavení se na místo trestných bodů připočítává čas.

- Soutěžící musí projet startovní čarou před absolvováním první překážky a cílovou čarou po skočení poslední překážky. Stanovený (maximální) čas je 120s.
- **Soutěžící musí překonat všechny označené překážky v co nejkratším čase.**
- **Soutěžící může překonat každou překážku pouze jednou.** Pořadí překážek si volí sám.
- Překážky mohou být překonávány v libovolném směru, pokud plán parkuru nestanoví jinak.
- Jede se podle tabulky C (čl. 239).
- Jestliže soutěžící nepřekoná všechny překážky do 120s po startu, je vyloučen.
- **V případě poboření překážky může soutěžící pokračovat až když je překážka znovu postavena a sbor rozhodčích dá znamení zvoncem. Soutěžící může pokračovat na libovolné překážce.**
- Výsledkem je součet času parkuru, včetně korekcí, a penalizací na parkuru.

Soutěž č. 9 – Štafetové skákání čl. 268.2.1 – soutěž na čas

- Tato soutěž je určena pro **dvoučlenná družstva**. Soutěž se jede podle tabulky C (čl. 239). Členové družstva vjedou na kolbiště společně.
- První člen družstva štafety překoná svůj parkur a po překonání poslední překážky prvním členem družstva odstartuje druhý člen družstva svůj parkur.
- Jakmile kůň prvního člena štafety odskočil na poslední překážce své dráhy a přední nohy se dotkly země, může druhý člen štafety skákat svou první překážku.
- Čas parkuru se měří od chvíle, kdy první člen družstva projede startovní čarou až do okamžiku, kdy druhý člen družstva projede cílovou čarou.
- Jestliže dojde k neposlušnosti s pobořením, musí být k dosaženému času připočtena stanovená korekce (+6s).
- Vyloučení kteréhokoli člena družstva znamená vyloučení celého družstva.
- Třetí neposlušnost téhož člena družstva, nebo první pád jezdce vylučuje celé družstvo.
- **Družstvo je také vyloučeno, když při střídání střídající člen družstva skočí překážku dříve, než kůň střídaného člena družstva doskočí (jeho přední nohy se dotknou země).**

Soutěž č. 11 – Volba překážek čl. 270

- Soutěžící musí projet startovní čarou před absolvováním první překážky a cílovou čarou po skočení poslední překážky.
- Při této soutěži je na kolbišti umístěn určitý počet překážek, které jsou označeny svou **bodovou hodnotou v max. rozmezí od 10 do 120 bodů dle obtížnosti**.
- **Překážky mohou být překonávány v libovolném směru, pokud plán parkuru nestanoví jinak.**
- Soutěžící získává na každé překážce, kterou bezchybně překonal, tolik bodů jakou bodovou hodnotou je překážka označena (max. 10-120 bodů). Při poboření překážky soutěžící žádné body nezískává.
- V soutěži je pevně stanovený čas 60s. V tomto čase může soutěžící překonávat překážky v libovolném pořadí a směru. **Soutěžící může každou překážku překonat max. 2x!**
- **Znamení zvonce oznamuje ukončení časového limitu 60s, během kterého je možné sbírat body. Soutěžící potom musí projet cílovou čarou z libovolného směru.**
- Jestliže stanovený čas uplyne v okamžiku, kdy kůň již odskočil na překážku, je tato překážka také započtena.
- **Žádná pobořená překážka se během parkuru znovu nestaví, ani překážka pobořená při neposlušnosti.**
- Neposlušnost se penalizuje ztrátou času, třetí neposlušnost a pád vylučuje.
- Vítězem se stává soutěžící, který získá nejvyšší počet bodů. V případě rovnosti bodů rozhoduje čas.